

Projecten leerjaar 3

Periode	Code	Eindtermen/(deel)taken <u>Moet</u> in SE eindexamen	Eindtermen/(deel)taken <u>Mag</u> in SE eindexamen	Inhoud onderwijsprogramma Wat ga je hiervoor doen?	Toetsvorm	Duur	Weging	Herkansbaar
T3 P1	mmpm301	P/D&P/4.1 <ul style="list-style-type: none"> • Digitaal ontwerp maken P/D&P/4.2 <ul style="list-style-type: none"> • Een film maken 		<u>Film maken</u> <ul style="list-style-type: none"> • Genres onderscheiden • Script schrijven • Storyboard maken • Draaiboek maken • Filmen • Editten • Flyer maken • LOB 	Presentatie	90 min	1	Ja
T3 P2	mmpm302	P/D&P/4.1 <ul style="list-style-type: none"> • Digitaal ontwerp maken P/D&P/4.3 <ul style="list-style-type: none"> • Een website maken P/D&P/1.1 <ul style="list-style-type: none"> • Opdracht bespreken P/D&P/1.3 <ul style="list-style-type: none"> • Hospitality 		<u>Pop-up restaurant</u> <ul style="list-style-type: none"> • Wensen inventariseren • Ontwerp presenteren • Website bouwen • LOB • Recept maken • Werkplanning schrijven • Voedingsmiddelen & schoonmaakmiddelen • HACCP • Koken oefenen • Koken restaurant 	Presentatie	90 min	1	Ja

T3 P3	oaog301	P/D&P/1.4 <ul style="list-style-type: none"> • Facilitaire werkzaamheden uitvoeren 		<u>Organiseren van evenement</u> <ul style="list-style-type: none"> • Plan van aanpak schrijven • Materialen/voorzieningen/personen/partijen/leveranciers uitwerken • Begroting maken • Draaiboek en vergunning maken • Brochure in word • Poster in illustrator • LOB 	Presentatie	90 min	1	Ja
T3 P4	oaog302	P/D&P/1.2 <ul style="list-style-type: none"> • Evenement organiseren P/D&P/4.1 <ul style="list-style-type: none"> • Digitaal ontwerp maken 		<u>Sport en spel middag</u> <ul style="list-style-type: none"> • Plan van aanpak schrijven • Draaiboek maken • Rooster maken • Plattegrond maken • Offertes en berekeningen • Inschrijvingen en schema • Poster • LOB 	Presentatie	90 min	1	nee

Berekening eindcijfer D&P: cijfer leerjaar 3+CSPE+KV1+KV2/4

Waarbij de keuzevakken afgerond worden op een geheel getal en leerjaar 3 + CSPE gemiddeld worden en daarna afgerond op een geheel getal om vervolgens 2x meegenomen te worden in de berekening van het eindcijfer